

Sur les planches à Sainte Marie.



La soirée « Casino des Pirates »



Tout a commencé quand on nous a donné deux billets de 2€ et un billet de 1€. Il y avait un chamboule-pirate, une roulette, un dé, un black jack, un jeu avec un verre et des jetons et le jeu des allumettes.

Chamboule-pirate:

Il y avait 6 boîtes et avec une balle, il fallait tout faire tomber.

Roulette:

Le jeu consiste à parier soit rouge, noir, pair ou impair. On fait tourner la roulette et on lance la bille.

Le dé:

Le but était de faire 6.

Le Black Jack:

Le but était de se rapprocher sans dépasser le nombre 21 avec des cartes qu'on se rajoutait. Si on allait au dessus de 21, c'était perdu.

Le verre avec les jetons:

Le but est de mettre des jetons sans faire couler le verre.

Les allumettes:

Le but était de prendre toutes les allumettes sauf la dernière.

Agathe, Camille, Margaux et Tiago.



Le dimanche matin

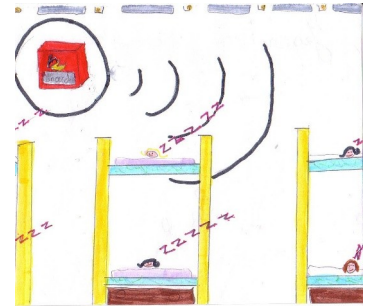
L'alarme à la Flore



Le dimanche, c'est « sensé » être la grasse matinée. Mais à la Flore, bâtiment des CM2c. MISSION IMPOSSIBLE.

Le deuxième dimanche passé ici, il y a eu l'alarme incendie!!!! Mais c'était un entraînement. Nous sommes tous sortis le plus vite possible sans chaussures ou même sans manteaux, mais avec les doudous.

Sacha, Emma et Jeanne.



Quelques jeux...

Nous avons joué au babyfoot, cela nous détend, surtout lorsque nous marquons des buts.

Pierre et Elijah..



Deux balles pour quatre équipes!

Nous avons joué à la balle au prisonnier. Cette balle au prisonnier n'était pas comme les autres. Il n'y avait pas deux équipes, maisquatre.

L'équipe bleue a gagné, nous étions dedans. Il y avait d'autres équipes: les rouges, les jaunes et les verts.

Elisa, Delphine et Yessenia.

Nous avons fait un match, mais pas n'importe quel match, le match du siècle comprenant les CM2C et les CM2B, et c'est bien évidemment les CM2C (les meilleurs) qui l'ont emporté (13-7 ou 13-9). A la première mi-temps, nous avons pris 30 secondes pour marquer un but.

Tony, David, Elouan et Cyprien.



Nous avons joué aux échasses. Chacun avait une paire d'échasses de couleur différente.

Toutes les filles qui jouaient avaient un prénom de cheval. Manon, avait Blanche, Anissa avait Nutella, Agathe avait Mika, Aloise avait Garnette, et Elisa avait Béchamel. Anissa était le professeur, elle nous faisait faire plein d'exercices de sauts. C'était trop bien.

Manon et Anissa.



Le grand jeu sur la plage du dimanche après-midi

Nous avons participé aux sélections du jeu Kholanta. Nous étions avec l'autre classe, les CM2C. Nous devons nous mettre en équipe de 10 pour faire le grand jeu. Il y avait 6 équipes. Le présentateur nous a donné des feuilles de route pour savoir quelle épreuve nous allions faire.

Epreuve 1: Les échasses

Nous devons faire un petit parcours avec les échasses.

Epreuve 2: La queue du renard

Nous avons un chasuble accroché derrière et quand on appelait notre numéro, quelqu'un de l'autre équipe devait essayer d'enlever le chasuble.

Epreuve 3: Le chifoumi, bout de fer, bras de fer chinois.

Epreuve 4: Le cri

Quelqu'un de l'autre équipe devait essayer de dire un mot et nous devons crier le plus fort possible pour que l'autre équipe ne trouve pas le mot.

Epreuve 5: Le tunnel de la mort

Quelqu'un d'une autre équipe devait passer sans se faire toucher par les balles, entre les plots pour aller toucher la quille et revenir.

Epreuve 6: le quiz

On nous a donné un quiz et une fiche avec différents pirates et on devait mettre leur nom.

Epreuve de finale: le tir à la corde.

Nous devons tirer la corde pour l'emmener dans notre camp.

Nous avons gagné!!!



Aujourd'hui sur la plage nous avons joué à un jeu qui s'appelle Kho-Lanta. C'était bien mais un peu stressant. Nous avons fait plusieurs épreuves marrantes. Celle que j'ai le plus aimé c'était celle où il fallait courir pour attraper la quille sinon on te tirait dessus avec le ballon. J'ai bien aimé.

Owen

Le grand jeu qu'on a fait sur la plage était Koh-Lanta. Louis (un des animateurs) s'était déguisé en Denis Brogniard pour présenter le jeu. Il y avait 6 équipes de 10 et une de 9. les CM2B jouaient aussi. Il y avait 6 épreuves et pour départager les 2 premières équipes gagnantes, il y avait le tir à la corde.

Romane, Pauline M, Chloé et Wilfried.



L'animateur Louis s'est déguisé comme l'animateur de la télévision..... J'ai trop aimé ce jeu....

Célia



Grâce à notre force et notre encouragement notre équipe a gagné. L'union fait la force.

Inès

Le dimanche soir à la veillée



Que se passe-t-il pendant les veillées à Sainte Marie?

Ce soir les animateurs nous ont proposé deux veillées.

La première : Le rallye chocolat

La seconde: Le jeu le loup-garou.

D'après un pourcentagedans 99% des cas on a bien aimé

Guillaume

Le loup garou

Hier soir j'ai participé au loup garou. C'est un jeu de carte.

Composition de la boîte:

La voyante, Le chasseur, Le voleur, Les loups garous, Cupidon, La petite fille, La sorcière, tous les villageois.

Le but du jeu:

Pour les loup garous c'est de tuer

Pour les villageois de tuer tous les loups garous.

N'ayez pas peur..... pour tuer quelqu'un il faut le pointer du doigt!

Hugo P

J'ai adoré ce jeu....Je n'avais jamais joué....

Pirinthan

Le village s'endort et le but du jeu c'est de démasquer tous les loups garous.

Jean



Rallye-Chocolat



Je n'avais jamais jouer à ce jeu. C'était bon et marrant. J'ai beaucoup rigoler lorsqu'il fallait s'habiller rapidement, ramper sous la table et tout et tout. Pour s'habiller par contre il fallait lancer un dé pour pouvoir jouer.

Léane

Pendant le parcours, nous devions faire une pose photo! A la fin du parcours nous devions couper un morceau de chocolat avec une fourchette et un couteau....

David-tal

On devait lancer le dé pour que cela fasse six. Après on pouvait s'habiller avec un chapeau, une perruque, un short, une chemise et des chaussettes sur les mains.

Ensuite, on devait passer sous les tables puis prendre la pose! Après on devait couper le chocolat avec un couteau et une fourchette et refaire le parcours en arrière.

Nicolas